

Geestkracht

Hét beleidscyclus-spel©



De Omgevingswet als speelveld

De Omgevingswet vraagt om anders denken én anders doen. In **Geestkracht** ontdek je spelenderwijs hoe de beleidscyclus werkt, hoe je de kerninstrumenten inzet en hoe je anders werkt, precies zoals de Omgevingswet het bedoelt. De Omgevingswet wil ruimte geven voor initiatief, samenwerking stimuleren en bovenal: vertrouwen centraal stellen.

Maar wetten en systemen veranderen niets zonder mensen die het verschil maken. Het Digitaal Stelsel Omgevingswet (DSO) biedt daarbij slimme ondersteuning, maar het is slechts een hulpmiddel. De echte opgave ligt bij bestuurders, ambtenaren en initiatiefnemers die samen keuzes durven maken, risico's inschatten en ruimte geven.

Daarom spelen we dit spel. Niet om het systeem te leren kennen, maar om te ervaren wat er écht nodig is: samenwerking, inzicht en lef om te vertrouwen. Werk samen en laat zien dat jij keuzes kunt maken met geestkracht! Durf jij de stap te zetten? Durf jij te vertrouwen en door te pakken?

Dit spel is ontwikkeld voor het Leertraject DSO Professional (VNG, IPO, UvW en Rijkspartijen) door:

Baptiste Dullaart, gemeente Gouda

baptiste.dullaart@gouda.nl

Inge de Groot-van de Westelaken, MijnGemeenteDichtbij

i.vd.westelaken@mijngemeentedichtbij.nl

Igor Hartsinck Hollaar, gemeente Tilburg

igor.hartsinck@tilburg.nl

Pol Jansen, gemeente Altena

p.jansen@gemeentealtena.nl

